

Les activités ludiques et manuelles n°5 de la Maison de la Nature



A partir de
3 ans

Festin à la mare !

Matériel

- 5 assiettes
- 1 plateau (repas des grenouilles)
- 1 petit sac ou 1 panier (pioche)
- Planche de photos « proies de la grenouille »
- Planche de photos « pioche »
- Puzzle du héron
- Feuille de papier verte pour réaliser une grenouille en origami (autant de feuilles que de joueurs)
- Paire de ciseaux

But du jeu

Les grenouilles doivent attraper toutes les proies nécessaires à la constitution de leur repas avant l'arrivée du héron qui les croquerait !

Préparation

- Imprimer et découper « les proies de la grenouille » et demander à l'enfant de les trier dans les assiettes (une assiette avec des libellules, une autre avec les papillons etc.)
- Imprimer et découper les photos de la « pioche » : 5 proies, le héron prédateur et l'arc-en-ciel. Plier en deux les 7 cartes et les déposer dans le petit sac.
- Imprimer et découper les morceaux du puzzle du héron prédateur.
- Réaliser la grenouille verte en origami à l'aide du pas-à-pas. Fabriquer autant de grenouilles que de joueurs. Si votre enfant est trop jeune, n'hésitez pas à lui faire le pliage. Faire sauter la grenouille plusieurs fois pour vous entraîner.

Mise en place du jeu

Placer les assiettes en arc de cercle au dessus des grenouilles qui restent au centre et installer le plateau repas des grenouilles derrière elles. Déposer la pioche et les pièces du puzzle à proximité.



Règle du jeu

Début de partie

Le joueur qui imite le mieux le saut de grenouille commence.

Déroulement de la partie

Le joueur pioche un papier dans le sac.
S'il sort :



Un arc en ciel

Il choisit une proie et l'ajoute directement dans le plateau repas.
C'est au tour du joueur suivant.



Un héron

Il pose une pièce du puzzle du héron puis remet le papier pioché dans le sac.
C'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie



Le plateau repas est complet :

2 abeilles, 1 araignée, 4 libellules, 3 mouches et 5 papillons. Ainsi, toutes les grenouilles gagnent.

Le puzzle du Héron cendré est fini :

L'oiseau gagne car il mange les grenouilles. Elles ont alors perdu.

Variantes et prolongement

- Changer les proies de la grenouille (fourmi, escargot...) et le prédateur (couleuvre vipérine ou à collier).
- Doubler le nombre de proies dans les assiettes et dans le plateau repas pour les enfants plus grands.
- Éloigner certaines assiettes, pour symboliser que certaines proies sont plus difficiles que d'autres à attraper.

Et surtout, dès que vous en aurez la possibilité, partez à la recherche de ces espèces pour les observer et découvrir quels milieux elles affectionnent !

Cette activité est inspirée du jeu coopératif « Le Verger » de Haba.

Les proies



Une araignée

Il essaie de faire sauter sa grenouille dans l'assiette où se trouvent les araignées.



Une guêpe

Il essaie de faire sauter sa grenouille dans l'assiette où se trouvent les guêpes.



Une libellule

Il essaie de faire sauter sa grenouille dans l'assiette où se trouvent les libellules.



Un papillon

Il essaie de faire sauter sa grenouille dans l'assiette où se trouvent les papillons.



Une mouche

Il essaie de faire sauter sa grenouille dans l'assiette où se trouvent les mouches.

Pour le saut de la grenouille, attention, un seul essai.

Pour chaque proie, se reporter au **A** ou **B**

A Gagné La grenouille tombe dans l'assiette ou la touche et ressort :

Récupérer l'insecte pour le mettre dans le plateau repas. C'est au tour du joueur suivant

B Perdu La grenouille ne touche pas l'assiette :

La grenouille n'attrape pas sa proie.
C'est au tour du joueur suivant

Contact

f.ardibus@parc-naturel-brenne.fr
s.guiheux@parc-naturel-brenne.fr



Pas-à-pas de la grenouille en origami

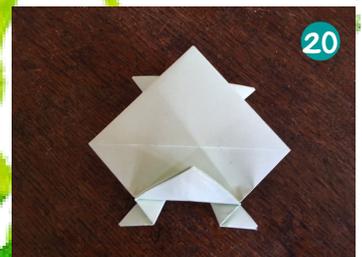
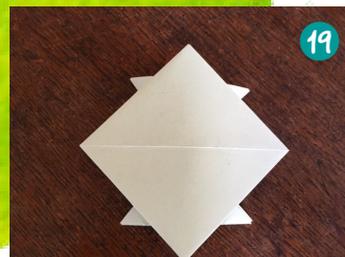
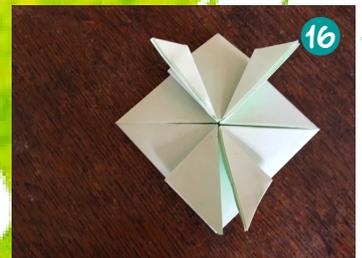
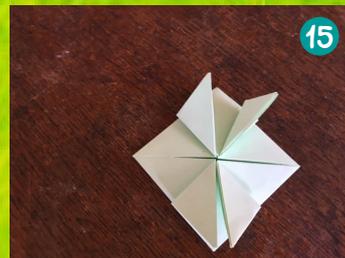
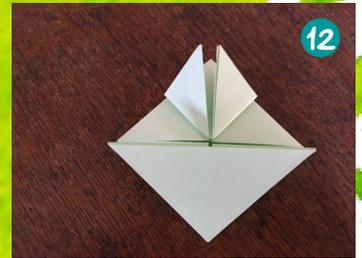
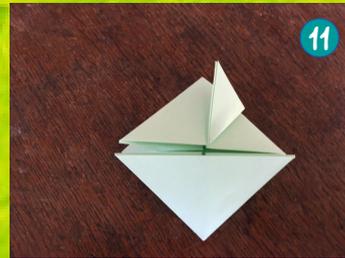
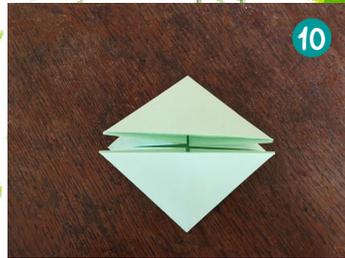
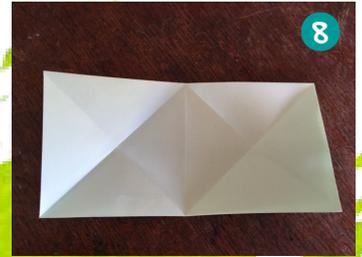
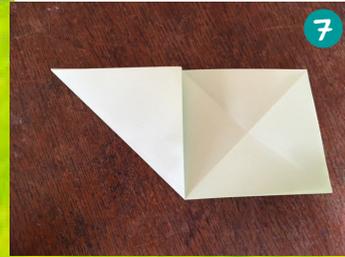
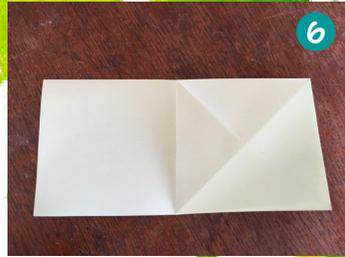
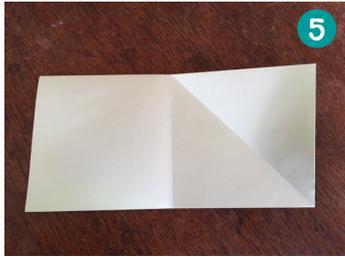
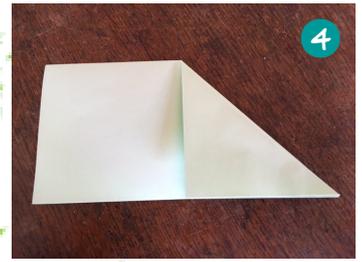
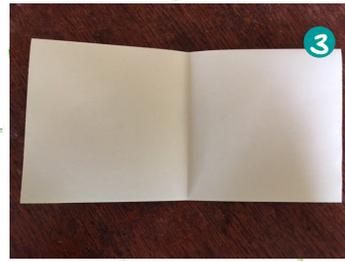
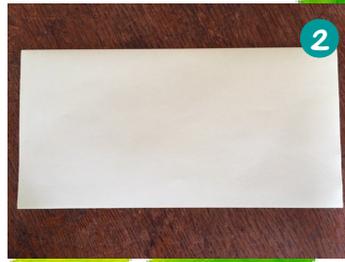
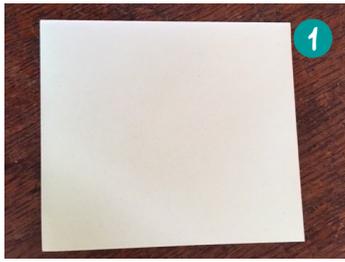
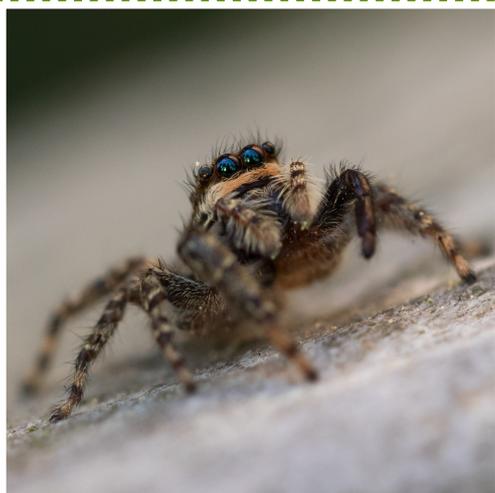
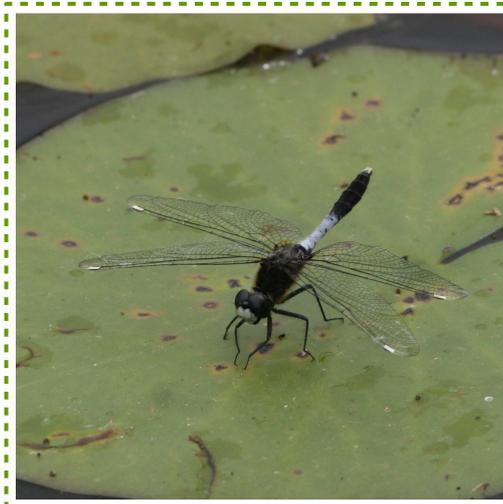


Planche « pioche »

Festin à la mare !



Découper les photos,
les plier en deux
et les mettre
dans la pioche !



Planche « proies de grenouille »

Découper les photos
et les répartir dans les assiettes
(une espèce par assiette)

Festin à la mare !



Puzzle du Héron

Festin à la mare !

Découper la photo
pour en faire un puzzle !

